



## **INGENIEUR FONDERIE H / F**

**Sokaris Ingénierie** est une PME Internationale à forte valeur ajoutée, spécialisée dans le développement de systèmes mécaniques complexes pour les secteurs, de l'automobile, de l'aéronautique, du spatial, de l'énergie, et de l'industrie.

Reconnue dans les domaines de l'optimisation topologique, de l'allègement des structures, du développement d'algorithmes d'optimisation, de la conception et de l'optimisation de composants, et systèmes mécaniques.

SOKARIS INGENIERIE propose à ses clients une solution globale d'optimisation PRODUIT / PROCESS.

### **POSTE :**

Nous recherchons dans le cadre de notre développement un ingénieur fonderie procédé sous pression aluminium (HPDC), pour notre agence de Villeurbanne (69).

Vous prenez en charge, la conception, et la simulation process, de pièces structurelles en fonderie d'aluminium pour le secteur de l'automobile.

De dimension internationale, avec un sens aigu de la relation clients. Vous êtes en relation avec nos clients Européen, vous assurez également la gestion des dossiers techniques qui vous sont confiés. Des déplacements en Europe dans le cadre de la revue de projets sont à prévoir.

### **PROFIL :**

De formation BAC + 5, doté d'un excellent relationnel, vous êtes force de proposition, créatif et autonome, vous avez une expérience réussie dans le domaine de la conception d'outillage de fonderie, pour le procédé de fonderie sous pression (HPDC), vous maîtrisez les logiciels de conception CATIA et de simulation de coulée FLOW CAST. La maîtrise des outils de pré-dimensionnement CATIA serait un plus. Une bonne connaissance de l'automobile serait appréciée pour ce poste.

L'expertise de la conception et la simulation du système d'alimentation pour le procédé HPDC, sont indispensables pour ce poste.

Anglais courant

Poste en Contrat CDI – salaire en fonction de l'expérience

Disponibilité : 3 mois

Adresser votre CV + lettre de motivation à : [administration@sokaris-ingenierie.fr](mailto:administration@sokaris-ingenierie.fr)